

TopoL

GEO-INFORMATIONSSYSTEME

TopoL xT Workflow

Sachdaten und Attribute abfragen und anzeigen

© 2009 by Dirk Schönewolf, TopoL Support-Center

Alle Rechte vorbehalten. Ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung ist es nicht gestattet, die Dokumentation oder Teile daraus in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren zu vervielfältigen oder zu verbreiten. Dasselbe gilt für das Recht der öffentlichen Wiedergabe.

Der Herausgeber macht darauf aufmerksam, daß die genannten Firmen- und Markenzeichen sowie Produktbezeichnungen in der Regel marken-, patent-, oder warenzeichenrechtlichem Schutz unterliegen.

Die Herausgeber übernehmen keine Gewähr für die Funktionsfähigkeit beschriebener Verfahren, Programme oder Algorithmen.



1. EINLEITUNG 3

2. ANZEIGE DER OBJEKTATTRIBUTE 4

3. DATENBANKFENSTER 5

4. BESCHREIBUNGSTEXT 8

5. SUCHE NACH OBJEKTEN IN ALLEN EBENEN ÜBER TEXT 10

6. OBJEKTAUSWAHL 12

7. BENUTZERDEFINIERTE OBJEKTINFORMATIONEN / TOPAS – SCRIPTE 13

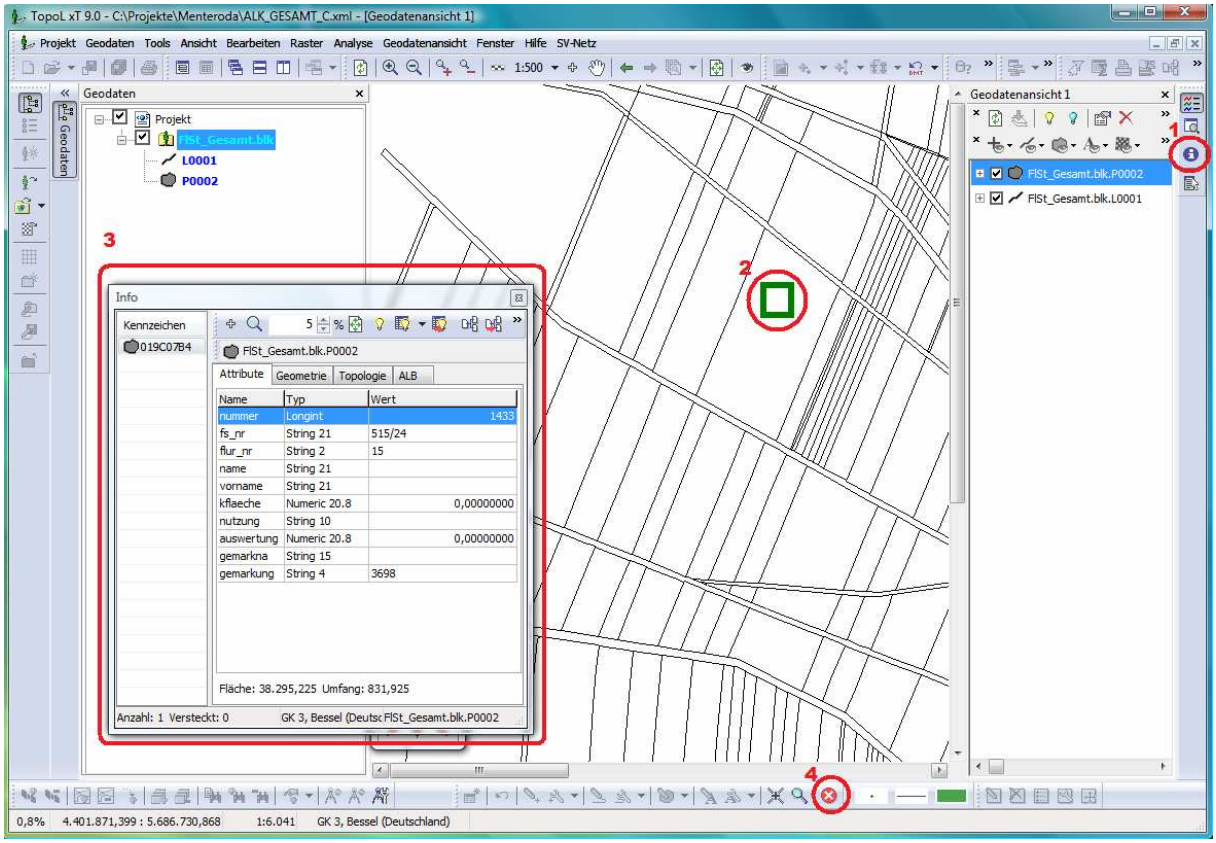
8. OBJEKTFARBE ODER SYMBOL NACH SACHDATEN-ATTRIBUTEN 14

9. SACHDATEN-ATTRIBUTE BEARBEITEN 16

1. Einleitung

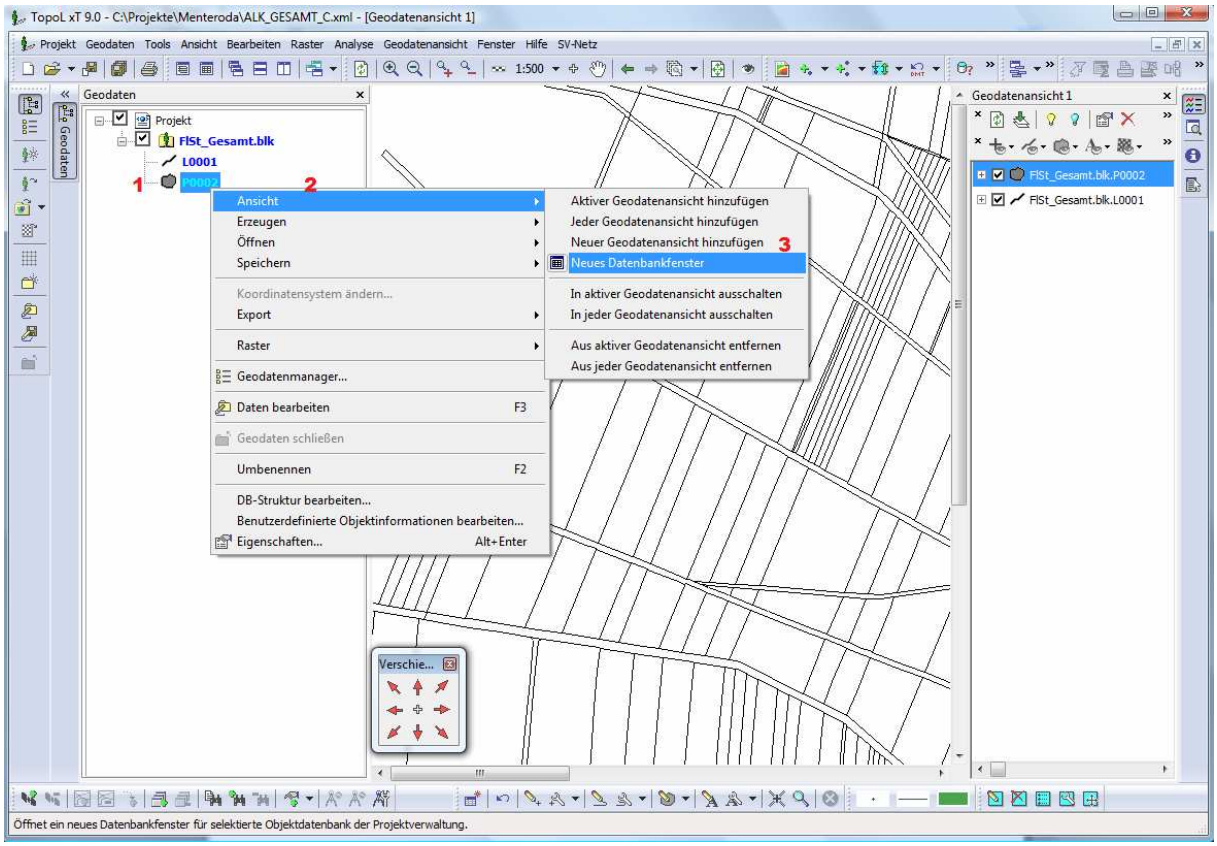
In dieser Kurzanleitung werden einige Methoden zur Anzeige und Abfrage von Sachdaten beschrieben. Die Funktionen stehen nicht unbedingt in allen TopoL-Varianten und Versionen zur Verfügung. Grundlage dieser Dokumentation : TopoL xT GIS 9.0.

2. Anzeige der Objektattribute

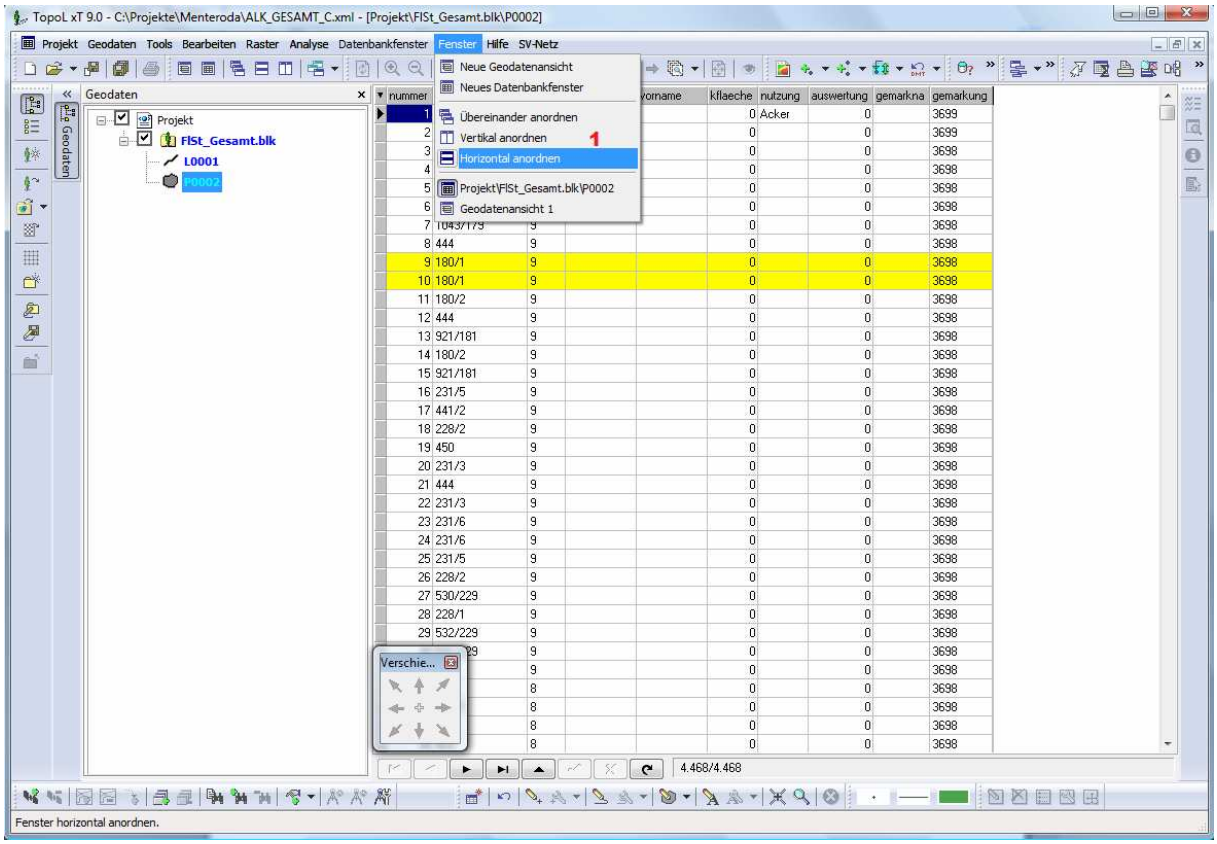


1. Auswahl der Funktion „Objektattribute“
2. Auswahl von 1-n Objekten im Geodatenansicht-Fenster
3. Anzeige der Objektattribute im „Info-Fenster“
4. Beenden mit „Laufende Funktion abbrechen“

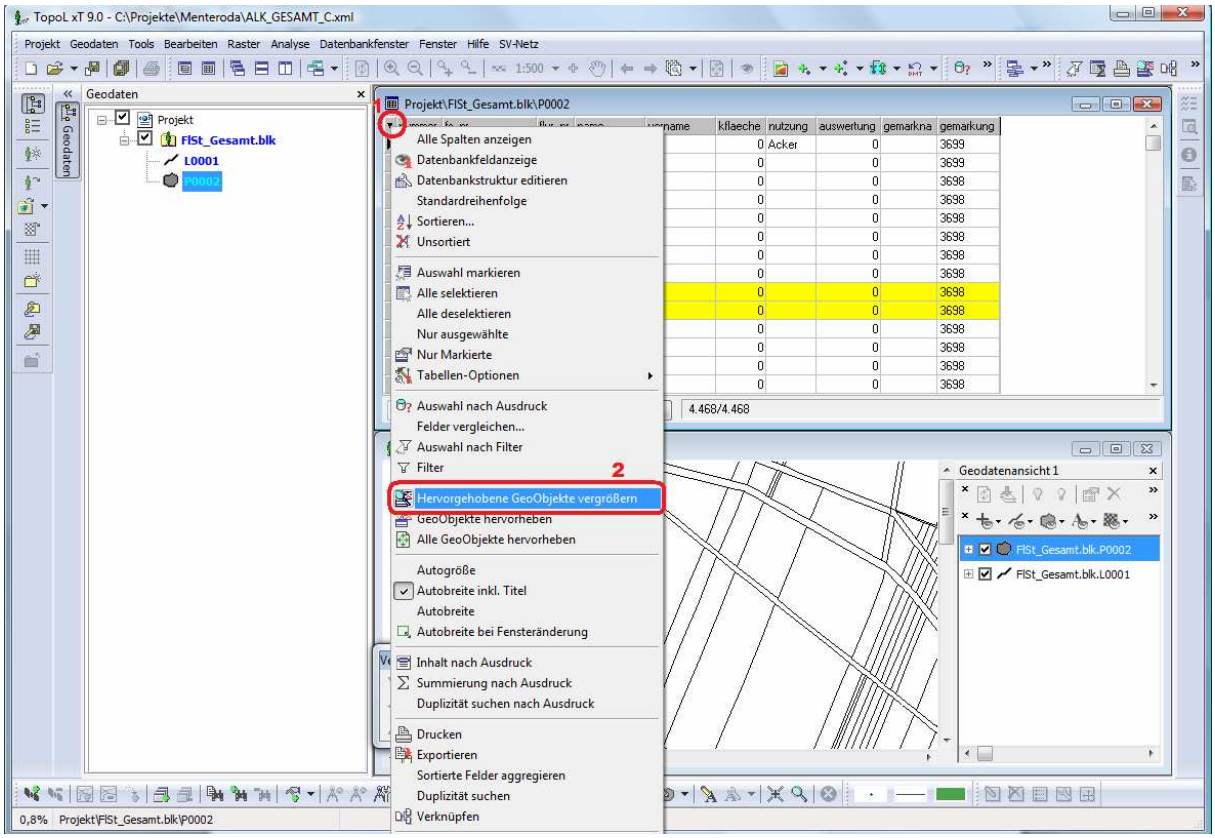
3. Datenbankfenster



1. Selektion der gewünschten Geodatenebene/Layer in der Projektverwaltung (linke Maustaste)
2. Aufruf Kontextmenü mit rechter Maustaste und Öffnen des Untermenü „Ansicht“
3. „Neues Datenbankfenster“ öffnen

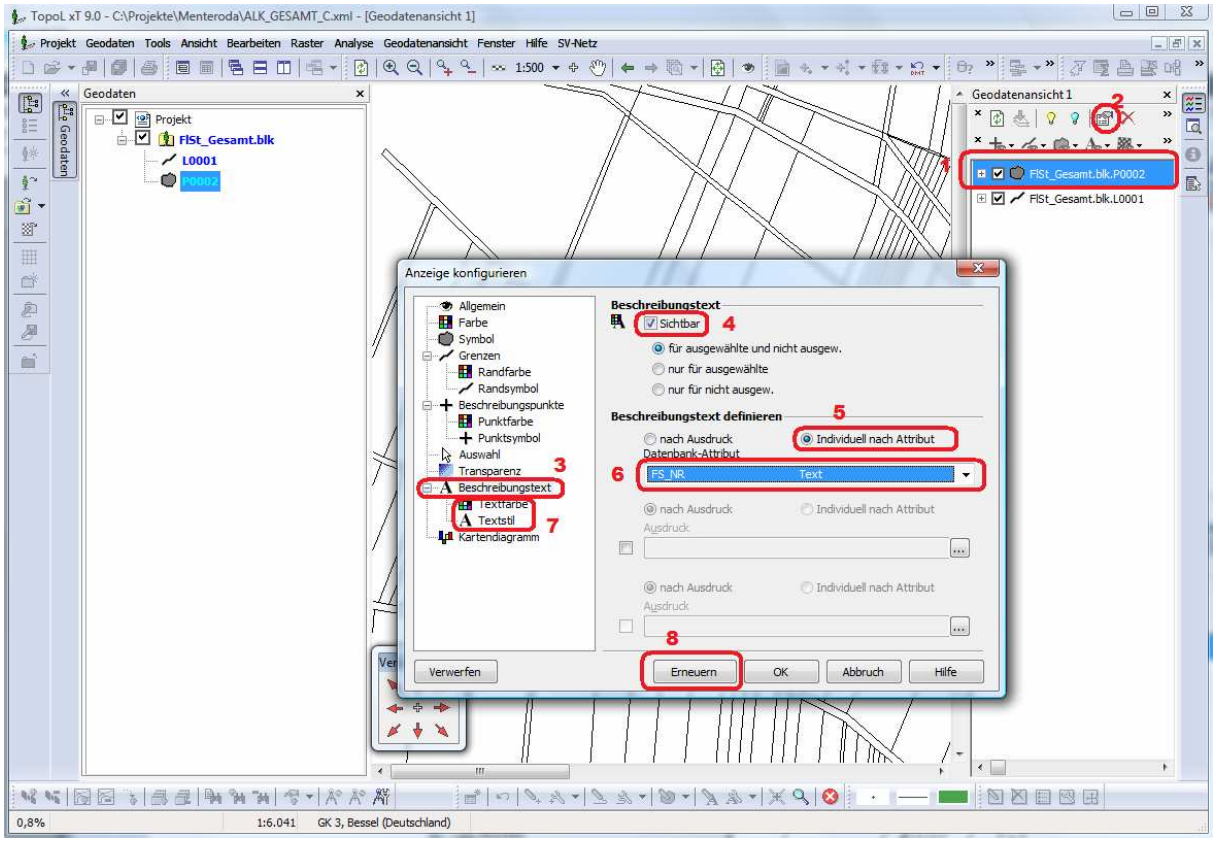


1. Im Menü „Fenster“ die offenen Fenster „Horizontal anordnen“

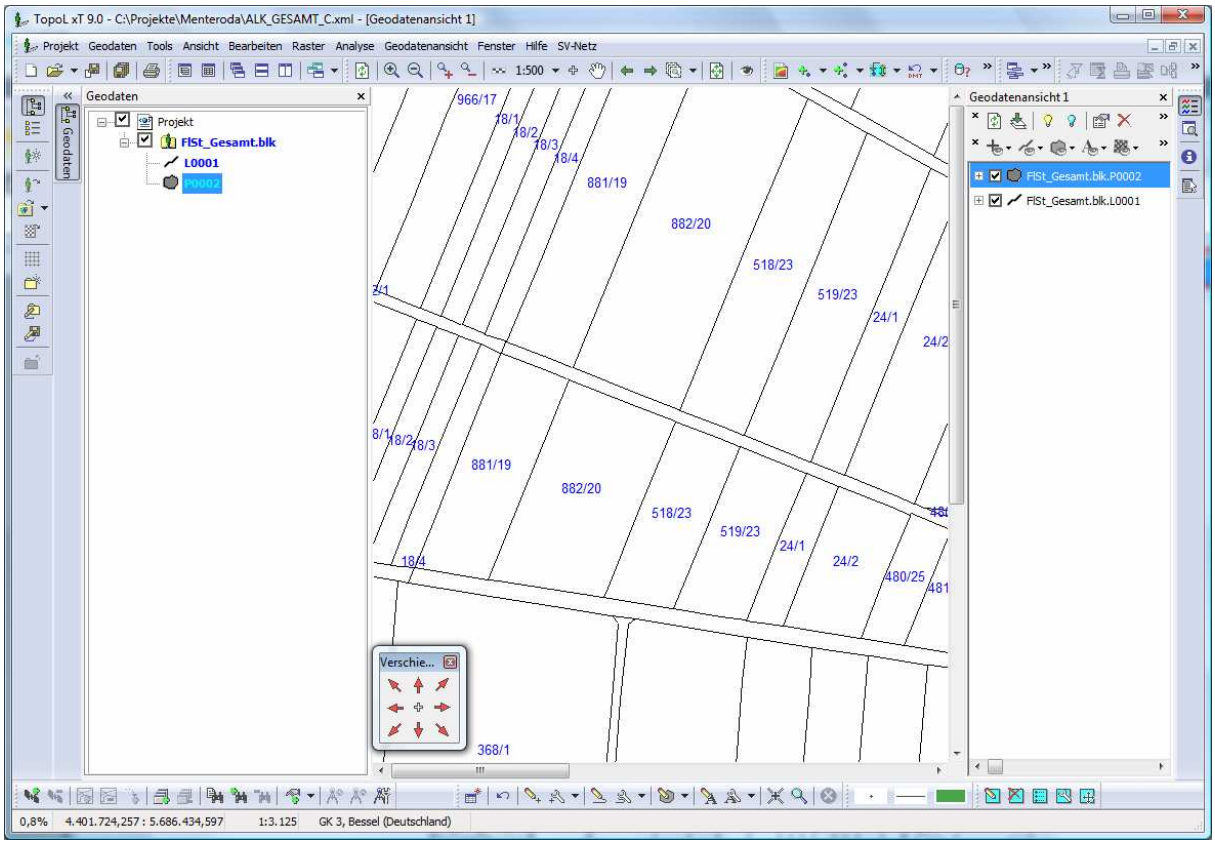


1. Datenbank-Menü öffnen
2. Hervorgehobene GeoObjekte vergrößern
3. Im Datenbankfenster eine Zeile anklicken -> GeoObjekt wird im Kartenfenster vergrößert

4. Beschreibungstext

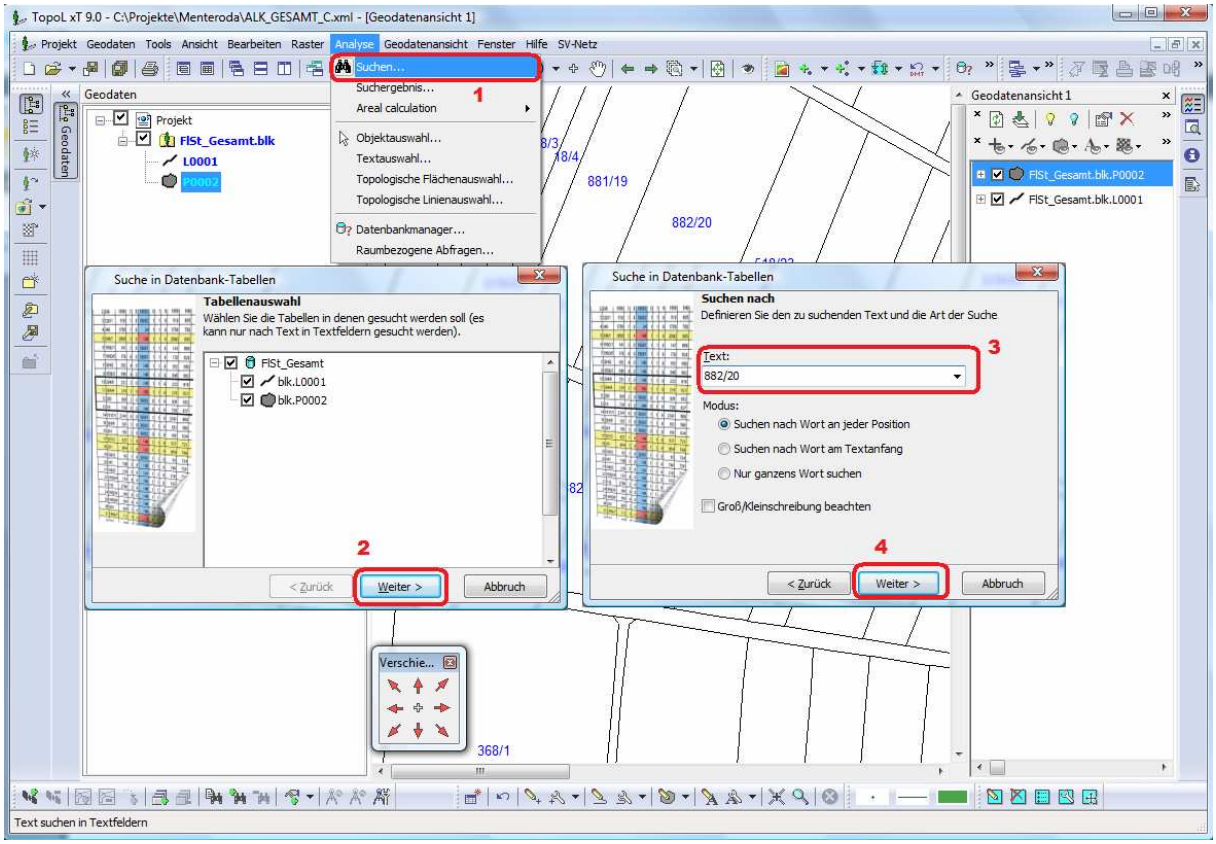


1. Geodatenebene in Legende selektieren (linke Maustaste)
2. „Eigenschaften“ der Geodatenebene anklicken
3. Register „Beschreibungstext“ aufrufen
4. Beschreibungstext „sichtbar“
5. Beschreibungstext „Individuell nach Attribut“ definieren
6. Attribut aus Liste auswählen
7. Textfarbe und Textstil definieren
8. Anzeige erneuern
9. Resultat:

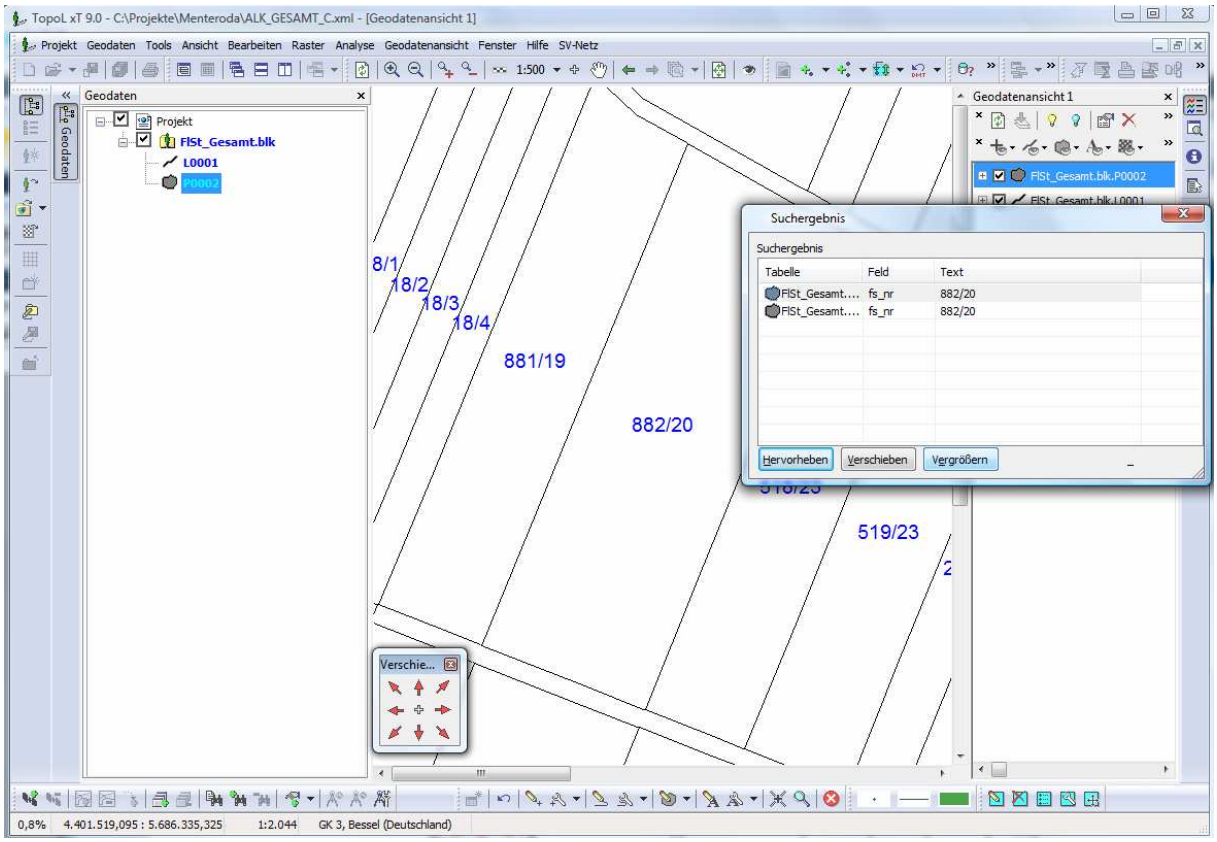


Hinweis: *Über die Funktion „Bearbeiten->Texte->Beschreibungstext in Vektortext umwandeln“ kann man Sachdatentext zu einem dauerhaften Vektortext in einer Text-Geodatenebene konvertieren.*

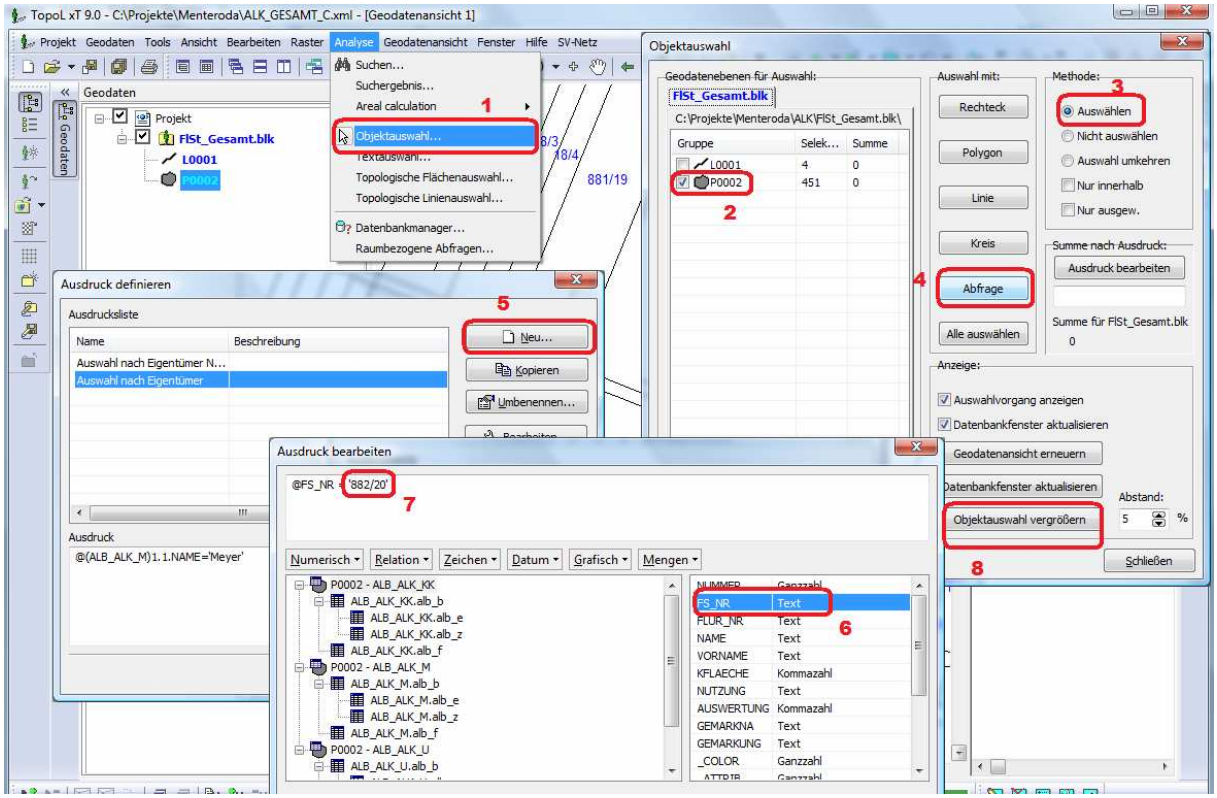
5. Suche nach Objekten in allen Ebenen über Text



1. Funktion „Suchen“ im Menü „Analyse“ aufrufen
2. Weiter
3. Suchtext eingeben
4. Weiter
5. Resultat:


TopoL xT 9.0 - C:\Projekte\Menteroda\ALK_GESAMT_C.xml - [Geodatenansicht 1]
Projekt Geodaten Tools Ansicht Bearbeiten Raster Analyse Geodatenansicht Fenster Hilfe SV-Netz
Geodaten
Projekt
FlSt_Gesamt.blk
L0001
P0002
Geodatenansicht 1
FlSt_Gesamt.blk.P0002
FlSt_Gesamt.blk.L0001
Suchergebnis
Suchergebnis
Tabelle Feld Text
FlSt_Gesamt.... fs_nr 882/20
FlSt_Gesamt.... fs_nr 882/20
Hervorheben
Verschieben
Vergrößern
8/1
18/2
18/3
18/4
881/19
882/20
519/23
Verschie...
0,8% 4.401.519,095 : 5.686.335,325 1:2.044 GK 3, Bessel (Deutschland)

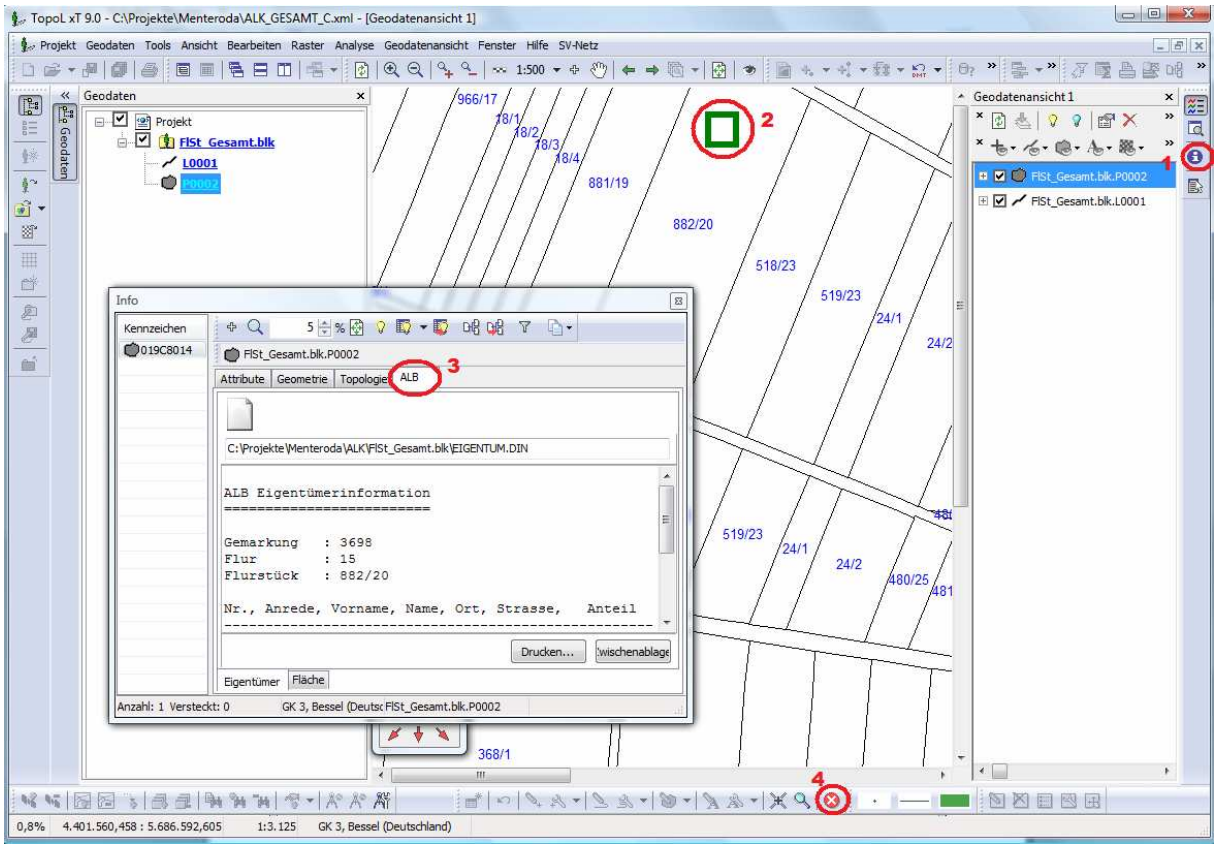
6. Objektauswahl



1. „Objektauswahl“ im Menü „Analyse“
2. Auszuwählende Geodatenebenen definieren
3. Methode „Auswählen“ selektieren
4. Auswahl nach „Abfrage“
5. Neuen Auswahl-„Ausdruck“ definieren
6. Auszuwählendes Attribut anklicken
7. Auswahlbedingung mit Tastatur eingeben
8. „Objektauswahl vergrößern“

Hinweis: *Diese oder ähnliche Abfragemethoden können auch im Datenbankfenster (siehe oben) oder über ein ToPas-Script (siehe unten) erfolgen.*

7. Benutzerdefinierte Objektinformationen / ToPas – Scripte

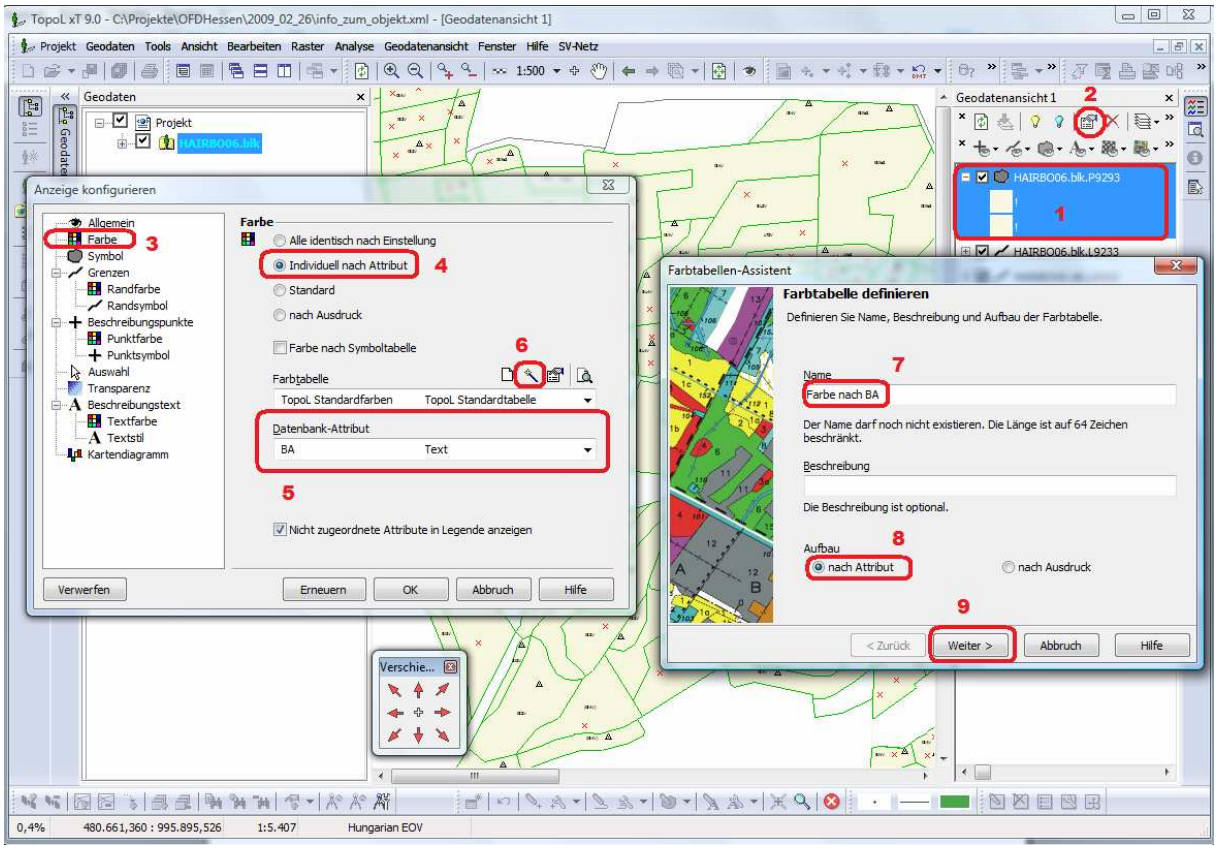


Hinweis: *Über die Funktionalität der sog. „Benutzerdefinierten Objektinformation" kann man beliebige Geodaten und zugehörige Sachdaten abfragen und in benutzerdefinierten Ausgabefenstern Informationen dazu anzeigen. Über ToPas-Scripte kann man komplexe Abfragen mit Schleifen und Bedingungen definieren.*

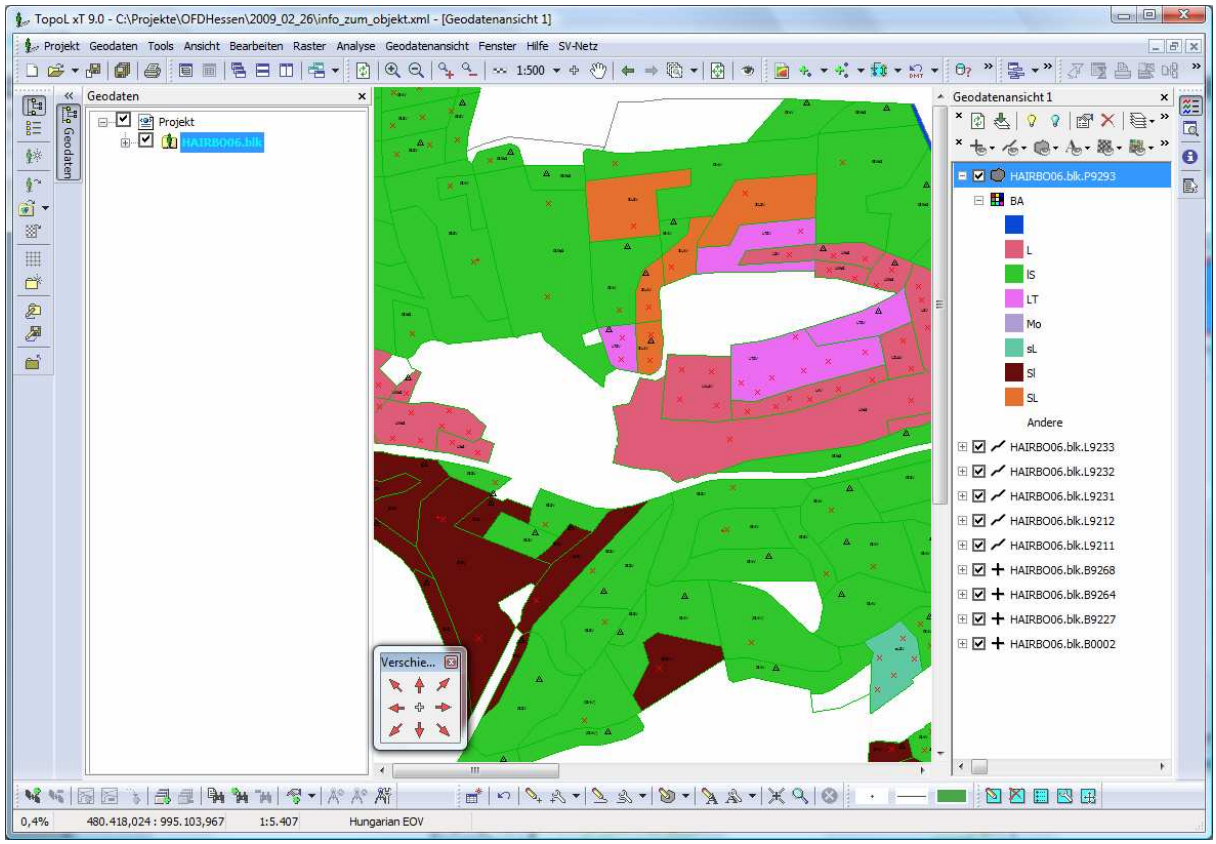
Zum Aufruf einer existierenden ToPas-Anwendung geht man wie folgt vor:

1. Auswahl der Funktion „Objektattribute"
2. Auswahl von 1-n Objekten im Geodatenansicht-Fenster
3. Auswahl des benutzerdefinierten „Registers" (hier im Beispiel: „ALB") im „Info-Fenster"
4. Beenden der Funktion

8. Objektfarbe oder Symbol nach Sachdaten-Attributen

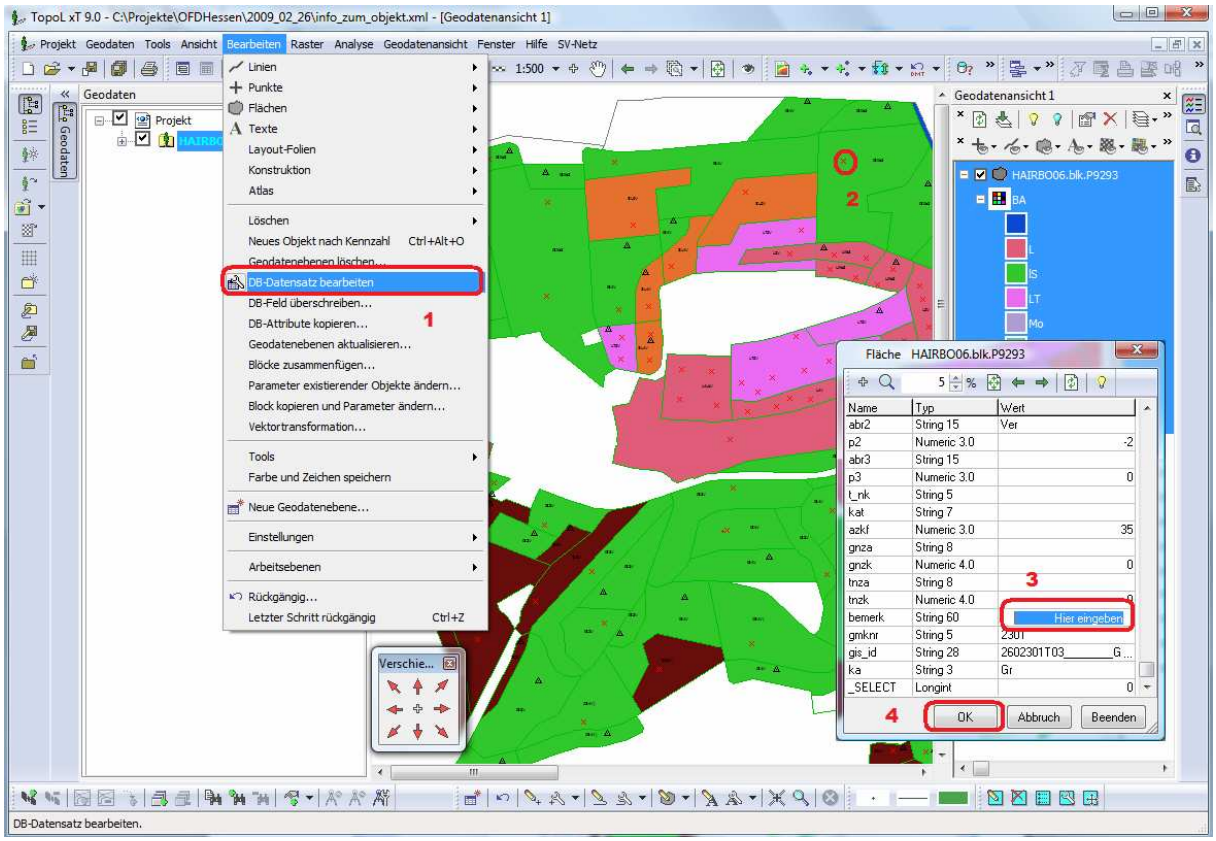


1. Geodatenebene selektieren
2. „Eigenschaften“ aufrufen
3. Register „Farbe“ auswählen
4. „Individuell nach Attribut“
5. Das „Datenbank-Attribut“ für Färbung definieren
6. Den „Assistenten“ aufrufen
7. Einen „Namen“ definieren
8. „Nach Attribut“
9. Weiter mit dem Assistenten
10. Resultat:



Hinweis: *Ggf. müssen Sie ein korrektes Symbol für die Darstellung von Vollflächenfarben auswählen.*

9. Sachdaten-Attribute bearbeiten



1. „DB-Datensatz bearbeiten“ im Menü „Bearbeiten“ auswählen (Gewünschte Geodatenebene muss im Bearbeitungsmodus sein)
2. Objekt in Geodatenansicht anklicken
3. Datensatz bearbeiten
4. Mit „OK“ Bearbeitung übernehmen

Hinweis: *Die Bearbeitung kann auch im Datenbankfenster (siehe oben) erfolgen.*